



## Liitmine

### TEGEVUSKAVA 1

Vanuse grupp	6-9
Eelteadmised	Õpilane teab liitmistehte mõisteid: liidetav, summa.
Vajalikud materjalid	Liitmise õpikarp
Teemad	Liitmine kuni 20. liidetav, liidetav, summa
Arendatavad oskused	Õpilane oskab liita
Tegevuskava kestus	1 h

#### 1. samm: Loo kuulamine

Õpetaja loeb õpilastele ette loo "Tähtedega sünnipäev". Lugu võimaldab lastel jaotamisega (summa moodustub erinevatest liidetavatest) järk-järgult ja lõbusalt tutvuda.

#### 2. samm: Õpikarbi sisu uurimine

Õpilased tutvuvad karbi sisuga ja lõikavad välja doominotükid ning 12 tähte. Iga tähe keskele on kirjutatud number 1 kuni 12.



Kaasrahanud  
Euroopa Liit

## 3. samm: liitmisülesannete loomine doominoklotsidega

Õpetaja viib läbi arutelu selle üle, kuidas jagada tähed kahte kasti nii, et mõlemas kastis oleks piisavalt ruumi. Proovida ei ole mõistlik, sest kui ühes kastis on liiga palju tähti, siis need "plahvatavad". Tähtede paigutamise õppimiseks kasutame doominoklotse.

Täpid doominoklotsidel on nagu tähed karbis.

Enne liitmisülesannete loomist tuleb meelde liitmise komponendid. Õpetaja kirjutab tahvlile

$$\text{LIIDETAV} + \text{LIIDETAV} = \text{SUMMA}$$

$$4 + 2 = 6$$

Õpetaja küsib õpilastelt, milliseid muid võimalusi veel on, et saada summa 6.

Õpilased nimetavad erinevaid võimalusi. Õpetaja palub õpilastel võtta välja paberist lõigatud doominoklotsid, et koostada liitmistehteid ja kirjutada need töölehtedele, mis on leitavad peatükist "Kuidas luua oma elemente?".

## 4. samm: Tähe püüdmise mäng

Tunni lõpul mängitakse tähtede püüdmise mängu. Lauale on doominoklotsid ja tähed. Tähed asetatakse lauale nii, et nende numbriline külg on allapoole. Õpilane valib ühe tähe ja koostab doominoklotside abil nii palju liitmistehteid kui võimalik, kusjuures summa peab vastama tähel olevale numbrile. Iga õigesti kokku pandud tehte eest antakse üks punkt. Seejärel valib järgmine õpilane järgmise tähe ja mäng jätkub, kuni kõik tähed on laualt võetud.



Kaasrahanud  
Euroopa Liit

## TEGEVUSKAVA 2

Vanusegrupp	6-9
Eelteadmised	Õpilane teab liitmistehte mõisteid: liidetav, liidetav, summa.
Vajalikud materjalid	Liitmise õpikarp
Teemad	Liitmine kuni 20 Liidetav, summa
Arendatavad oskused	Õpilased oskavad liita
Tegevuskava kestus	1 h

### 1. samm: Loo kuulamine

Lood on võimelised looma õiget atmosfääri. Õpetaja loeb õpilastele ette loo "Tähtedega sünnipäev".

### 2. samm: Õpikarbi sisuga tutvumine

Õpilased tutvuvad karbi sisuga ja lõikavad välja doominotükid ning 12 tähte. Iga tähe keskele on kirjutatud number 1 kuni 12.

### 3. samm: Lisaülesannete loomine doomino klotsidega

Õpetaja tuletab jutu lõpus meelde küsimust, kuidas teha tähtedega täidetud karbid, kui teil oleks näiteks üheksa, kümme või kaksteist tähte. Tähtede paigutamise õppimiseks kasutame doominotükke. Punktid tükil on nagu tähed karbis. Enne liitmisülesannete koostamist vaadatakse läbi liitmise komponendid.



Kaasrahanud  
Euroopa Liit

# MATEMAATIKA

Õpetaja kirjutab tahvlile

LIIDETAV + LIIDETAV = SUMMA

$4 + 5 = 9$

Õpetaja küsib õpilastelt, milliseid muid võimalusi veel on, et saada summa 6. Õpilased nimetavad erinevaid võimalusi.

Järgmisena võetakse ette lisaülesannete loomine:

- Õpetaja asetab tähekesed lauale numbrid allapoole. Järgmisena palub õpetaja õpilastel võtta doominoklots laualt. See on liidetav.
- Seejärel ütleb õpetaja ühe õpilase nime, kes võtab oma doominonupu, s.t. klotsi ja tuleb tahvli juurde - see on "esimene liidetav".
- Õpilane valib tahvil olevast tabelist täрни koos numbriga - "summa" -, näitab seda ja leiab endale partneri, tema on "teine liidetav".
- Paarid kirjutavad saadud liitmistehte tahvlile ja "esimene liidetav" naaseb oma kohale. Tahvli juurde jääv "liidetav" valib tabelist tähe koos summaga ja mäng jätkub, kuni kõik tabelis olevad tähed on ära kasutatud.

## 4. samm: Loo põhjal liitmismõistatuste tegemine

Lapsed kirjutavad tähtede iga "kiire" jaoks liitmistehte vastavalt tähe keskel olevale numbrile.

## 5. samm: Mõistatuste kokkupanek

Õpetaja palub õpilastel moodustada paarid. Õpilased panevad pusle kokku: nad leiavad ja panevad kokku kõik 12 tähte. (Kui lapsed on kõik võimalikud liitmistehted üles kirjutanud, peaksid nad kiired välja lõikama ja paluma oma kaaslasel tähed uuesti kokku panna, leides kiired, mis sisaldavad õigeid liitmistehteid).



Kaasrahanud  
Euroopa Liit

MY BOX OF STEAM Projektinumber: 2022-2-EE01-KA220SCH-00099273 Rahastatud Euroopa Liidu poolt. Avaldatud seisukohad ja arvamused on ainult autori(te) omad ega pruugi kajastada Euroopa Liidu või Euroopa Hariduse ja Kultuuri Rakendusamet (EACEA) seisukohti ja arvamusi. Euroopa Liit ega EACEA nende eest ei vastuta.